

玩家在剑侠的世界里行走天龙八部江湖都要靠团体的力量

《天龍八部 3D》展現給玩家最原汁原味的武俠世界，交互體驗帶來的是一呼百應的江湖感；在《天龍八部 3D》裏你將成為萬人輔佐的尖端俠客，幫會之中一呼百應，劍鋒所指，所向無敵。

《天龍八部 3D》的幫派體系不光是統領幫會世人的享受，相同也有著即時交互的新體驗。戶外幫會戰指揮眾位兄弟決戰武林之巔，世界 BOSS 面前帶領世人一起抗戰殺敵。

也能夠讓玩家在遊戲之余同幫會裏的兄弟姐妹暢所欲言，行走江湖都要靠集體的力氣，江湖人生演繹剽悍進程，還玩家一個全新武俠日子實在感受，占山為王，無時無刻都在備戰著江湖之爭。



幫會是 MMORPG 玩家的生存必備，在宏觀世界的背面，孕育著一幫蠢蠢欲動的俠客集體，他們拉幫結派，原著中丐幫是天下第一大幫，在《天龍八部 3D》中玩家的幫會也相同能夠和丐幫一較高下。



個

人的力氣是藐小的，群體的力氣是強大的，占據城邦，在劍俠的世界裏，玩家能夠通過自發樹立幫會來完結個人無法完結的事情。幫會成員需齊心合力才能使幫會得到開展，一展心中雄圖霸業。

[要做 8 活跃度的天龙八部副本任务 25 次 4 活跃度的门派任务](#)

幫派帶來的不光是歸屬感，相同也有著交互體驗的全新代入。在無盡的江湖爭鬥中上下懸浮，憑借幫會的力氣也會更快地登上歸於王者的巔峰。《天龍八部 3D》創始的即時交互體系給充滿屠戮的冷酷江湖帶來一絲溫婉。