

声望值最多的前天龙八部三名玩家可以获得橙色紫色称号

《天龙八部 3D》躲藏最深的一个体系个人感觉是威望体系了，小编前几次测验的时候便是一头雾水，看到他人头上顶着橙色大弟子称号的时候别提多羡慕。

翻遍了游戏也找不到检查自己威望的地方哈。更甭说一些刚开端玩的小白玩家，不要紧~不知道不要紧，这不有小编嘛，小编这儿带领我们来揭开威望体系神秘的面纱。



这儿小编分 2 大块来细说威望体系，分别以威望奖赏、威望获取途径来展开说明。【威望奖赏】玩家威望值能够在门派大弟子这个排榜榜单上表现，每个工作威望值最多的前三名玩家。

[邀请组队查看信息天龙八部右边的操作有设为密聊删除好友](#)

除了能够获得橙色紫色称号外，还能每天享有 100,60,30 的元宝奖赏，每天早上 4 点刷新，江湖名人录也是土豪玩家开服第一天用来冲击门派大弟子的首要手法。



门派大弟子奖赏这么诱人，那么如何获取威望呢，小编做了下总结，总共获取途径有日常门派使命、活跃度奖赏、江湖名人录、华山论剑、战力榜前二十玩家。下面逐个介绍。

【日常门派使命】日常 30 个使命中的门派使命是获取威望的途径之一，每次使命给 5 点的威望。门派使命平分许多种，按照活跃度来分的话就分 2 点活跃度和 4 点活跃度的使命、这儿一般都去接有 4 点活跃度的使命。

这儿留意，日常使命是能够接了再抛弃从头接的，抛弃不会让次数减少，所以放心从头接去直到接到 4 点活跃度的门派使命，4 点活跃度的门派使命基本都是在小镜湖打 40 只怪。

所以能够跟他人组队一同刷完门派使命。这儿小编引荐 30 次热使命中做 5 次 8 活跃度的门派使命+25 次 4 活跃度的门派使命。这样才能让活跃度到达 140，刚好收取一切的活跃度奖赏。

每天完结日常使命能够获取活跃度，不同的活跃度能够交换相应的奖赏，你只要到达 80 的活跃度就能得到 420 的威望。这是很客观的，所以小伙伴记住一定要至少到达 80 活跃度。

江湖名人录是用来应战其他玩家的，每应战赢一次就能获 2000 的真气值以及 10 点的威望，总共能够免费应战 10 次，也便是 100 威望到手。当然超过 10 次后你也能够应战，不过每次要消费 10 元宝。

华山论剑是全服战力前 64 名的玩家能够报名过的 PK 比赛，排名越高奖赏的威望也越大。也是拉开威望的首要途径之一。华山论剑一周比两次，分别是每周三 19:40-19:59（报

名)、20:00 开端; 每周日 14:40-14:59 (报名)、15:00 开端。有能力的小伙伴记住一定要参加。

【战力榜前二十玩家】这点许多玩家会忽略掉, 原文是这么介绍的: 前二十名每日可获得最多 250 点威望奖赏, 名次越高威望奖赏越多。所以小伙伴要争夺挤进前 20。